

# Outils de modélisation pour les designers

Pour être un dessinateur efficace de nos jours, vous avez besoin d'outils pour développer rapidement vos concepts et les transmettre avec précision à toutes les personnes des départements de recherche, de développement, de marketing et de fabrication ou de construction.



À partir d'une esquisse, d'un dessin, d'un modèle physique, de données scannées ou tout simplement d'une idée, Rhino met à votre disposition les outils nécessaires pour modéliser et documenter avec précision vos concepts afin de réaliser un rendu, une animation, un avant-projet, un prototype, une analyse et de fabriquer ou construire le modèle.

Rhino peut **créer, éditer, analyser, documenter, rendre, animer, et traduire** des courbes, des surfaces et des solides NURBS sans aucune limite en termes de complexité, de degré ou de taille. Rhino peut aussi travailler avec des **maillages** et des **nuages de points**. Rhino offre :

**Une modélisation de forme libre 3D sans contrainte.** Des outils comme ceux que l'on trouve dans des produits qui coûtent 20 à 50 fois plus cher. Modélisez avec précision toutes les formes que vous pouvez imaginer.

**Extrême précision.** Réalisez des dessins, prototypes, études, analyses, documents et objets réels de toute taille, peu importe qu'ils soient très petits ou très grands.

**Modification illimitée.** Éditez librement, quelle que soit la méthode de création utilisée et ce que vous voulez faire après



**Dessin 2D, annotation et illustration.** Aplatissez des surfaces 3D pour créer des patrons 2D que vous pourrez découper au laser, au plasma ou au jet d'eau.

**Organisation de grands projets.** Travaillez avec des grands modèles et de grandes équipes.

**Compatibilité.** Échangez vos fichiers avec les autres logiciels de conception, de dessin, de FAO, d'étude, d'analyse, de rendu, d'animation et d'illustration.



**Lecture et réparation de fichiers.** Réparez des fichiers IGES et de **maillage** présentant de gros problèmes.

**Connexion directe.** Prise en charge d'une grande variété de bras numériseurs 3D, de scanners 3D et d'imprimantes 3D.

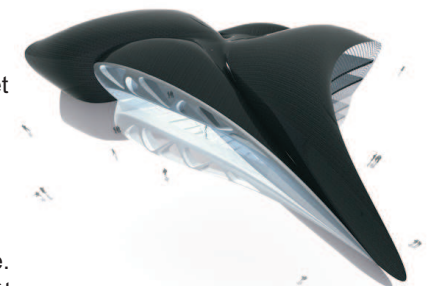


**Personnalisation.** Des outils faciles à utiliser qui vous permettent, à vous ainsi qu'aux développeurs, d'adapter Rhino à vos besoins spécifiques.

**Apprentissage rapide.** Concentrez-vous sur la conception et la visualisation sans être distrait par le logiciel.

**Vitesse.** Même sur un ordinateur portable ordinaire, Rhino est rapide. Aucun matériel spécial n'est nécessaire.

**Petit investissement.** Matériel normal. Apprentissage rapide. Un prix semblable à tout autre logiciel de Windows. Sans coût d'entretien. L'assistance dans le monde entier est comprise.



Téléchargez la version d'évaluation : [www.fr.rhino3d.com](http://www.fr.rhino3d.com)





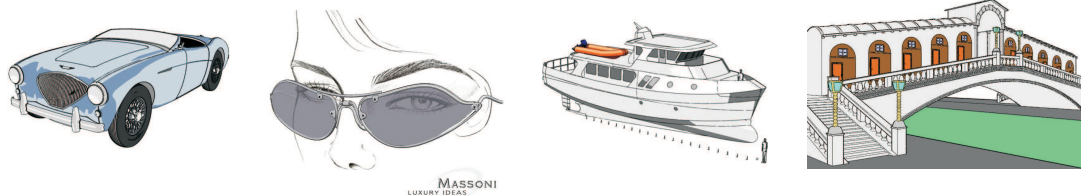
## Flamingo apporte à Rhino les techniques de rendu par lancer de rayons et radiosité.

Images présentant une précision photométrique avec réflexions, réfraction, diffusion, translucidité, transparence, étalement des couleurs, ombres, profondeur de champ, atténuation de la profondeur, caustiques, ClearFinish™ et éclairage indirect. Animation panoramique pour les scènes de cheminement et de survol et animation de la lumière du soleil pour les études d'ombres. Nuages algorithmiques, plantes 3D créées avec des fractales et bibliothèques très complètes de matériaux, de plantes et d'images en arrière-plan.

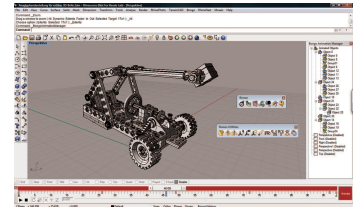
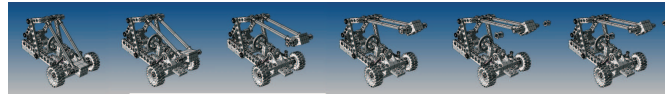


## Penguin apporte à Rhino le rendu de type esquisse, peinture à l'aquarelle et dessin animé.

Penguin est un moteur de rendu scanline non photométrique de type esquisse et dessin animé qui permet de créer des images stylisées de vos modèles avec un effet artistique pour mettre en valeur l'attrait graphique et visuel.



## Bongo™ apporte à Rhino des animations professionnelles, en utilisant les outils d'image clé communs des logiciels d'animation de haut niveau.



Animez le déplacement, le changement d'échelle et la rotation des objets de Rhino sans exporter. Les animations d'objets et de fenêtres peuvent être modifiées dans Rhino en utilisant les fonctions glisser-déposer. Modifiez vos objets et vos données d'animation sans perdre du temps en passant d'un programme à l'autre. Affichez facilement un aperçu de vos animations dans Rhino, en temps réel, avec un des modes d'ombrage en faisant défiler le scénario ou en lançant l'animation. Calculez le rendu directement dans le fichier d'animation en utilisant un des modules de rendu de Rhino.

## Modules et logiciels de tiers

Des dizaines de modules tiers sont disponibles pour l'architecture, le rendu, la FAO, la bijouterie, l'architecture navale, la fabrication de chaussures, la rétro-ingénierie, l'importation et l'exportation, l'analyse et bien d'autres domaines.



## Outils pour les développeurs

Rhino peut être personnalisé, amélioré et enrichi grâce à :

- **RhinoScript**, un langage de script basé sur le langage **VBScript** de Microsoft. Avec RhinoScript, vous pouvez ajouter rapidement des fonctions à Rhino ou automatiser des tâches répétitives
- **Des outils pour développeurs de logiciels** destinés aux utilisateurs et développeurs tiers, comprenant un **SDK C++**, un **SDK .NET**, un **SDK (SDK de rendu)** et une trousse à outils **openNURBS** pour transférer avec précision une géométrie 3D entre différentes applications.
- Des services d'**assistance**, de **localization** et de **marketing** proposés aux développeurs qui veulent diffuser leurs produits en relation avec Rhino dans le monde entier.



Plus d'informations sur [www.fr.rhino3d.com/developer](http://www.fr.rhino3d.com/developer)

\*Les **NURBS** (Non-Uniform Rational B-Splines) sont des représentations mathématiques de géométrie 3D pouvant décrire avec précision toute forme, allant d'une simple ligne 2D, un cercle, un arc ou une courbe à une surface ou un solide organique 3D de forme libre des plus complexes. Grâce à leur flexibilité et à leur précision, les modèles NURBS peuvent être utilisés dans n'importe quels processus, tels que l'illustration, l'animation ou la fabrication.

Images aimablement mises à disposition par Adidas, Kunsthaus Graz, Jorge Biosca, Briers Keable, Paul Fuchs, La Sagrada Familia, Zaha Hadid Architects, Giuseppe Massoni, Gijs de Zwart, Alex Antich, Rick Welin, John Loftus.

